
REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430
CONCORSO A PREMI "CONCORSO NUMEX"

1. Soggetto promotore

Società promotrice è Dovinbret Srl, con sede in via professor Giuseppe Sofrè, 6 89024 Polistena (RC), CF .

2. Società Delegata

Promosfera srl con sede legale in Somma Lombardo (VA), Via Giusti 65/A C.F. e P. Iva 02250050024.

3. Soggetti destinatari

I destinatari del concorso sono tutti gli utenti che hanno scaricato, sul proprio dispositivo, smartphone l'applicazione gratuita Numex, disponibile per i sistemi operativi Android e iOS. L'app è consultabile e raggiungibile dagli utenti iscritti anche tramite pc, tuttavia attraverso il dispositivo fisso non tutte le funzioni sono abilitate.

Sono esclusi dalla partecipazione coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la società promotrice. Sono altresì esclusi i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del concorso.

4. Durata del concorso

Dal 18 dicembre 2018 al 15 Marzo 2019.

L'estrazione e la verbalizzazione dei vincitori finali, avverranno entro il 30 Aprile 2019.

5. Prodotti promozionati – Obiettivo del concorso

Il marchio promozionato è Numex e il prodotto promozionato è l'app "Numex".

Il presente concorso viene effettuato con l'intento di coinvolgere e premiare i turisti che si registreranno alla piattaforma "Numex", scaricandone la relativa applicazione sul proprio dispositivo mobile.

DESCRIZIONE APPLICAZIONE – L'applicazione "Numex", nasce con l'intento di offrire una rete di socializzazione tra gli utenti registrati, facilitando la conoscenza e gli incontri tra gli utenti con affinità d interessi indicati.

Si precisa che partecipando al concorso, il partecipante autorizza il promotore alla pubblicazione del proprio nome e cognome o nel caso lo abbia indicato del proprio nickname nelle classifiche con i risultati ottenuti dai partecipanti, visibile nell'apposita sezione dell'applicazione.

6. Modalità di partecipazione

Per partecipare, gli utenti dovranno registrarsi alla piattaforma "Numex", accessibile anche dal sito internet www.numexapp.com, e scaricare la relativa applicazione sul proprio smartphone (la registrazione può essere effettuata anche tramite l'applicazione stessa).

Per registrarsi, gli utenti dovranno collegarsi al sito o accedere alla App, compilando l'apposito modulo on line con tutti i dati personali richiesti e una propria immagine rappresentativa del profilo, previa accettazione dei termini e condizioni di utilizzo della app e del regolamento del concorso, e avendo cura di indicare un indirizzo email e una password per tutti i successivi accessi.

L'utente al fine del completamento del proprio profilo, dovrà rispondere ad un questionario circa i propri interessi, hobby e stile di vita.

Completata la procedura di registrazione gli utenti che avranno scaricato gratuitamente sul proprio smartphone l'applicazione Numex, potranno partecipare alle diverse attività di gaming previste e concorrere all'assegnazione dei premi in palio previsti nel presente concorso.

Accedendo al portale Numex ciascun utente potrà:

- Scattare foto live / registrare video live
- Potrà caricare sulla APP i propri "selfie" o altre fotografie con sé stesso come protagonista in fase di registrazione e per aggiornare l'immagine del profilo

-
- visualizzare i selfie e video degli altri utenti registrati e potrà esprimere il proprio gradimento attribuendo numex like ad una o più foto o video caricati. La app darà maggior evidenza agli utenti con interessi in comune a quelli dichiarati dal partecipante.
 - maturare “numex like”, attraverso la votazione da parte degli altri utenti ai contributi postati e attraverso le azioni di gioco previste dalla applicazione come di seguito descritte.

NUMEX LIKE

Ciascun utente registrato potrà ricevere ed esprimere gradimento attraverso le apposite funzionalità di voto proposte dalla applicazione stessa. In particolare ciascun utente potrà esprimere:

- voto “Numex like” (*visualizzato graficamente dall’icona “smile”*): ciascun utente potrà esprimere questo tipo di voto illimitatamente.
- Voto “Megalike” (*visualizzato graficamente dall’icona “peperoncino”*) : è possibile esprimere **sei** megalike al giorno e offrono la possibilità, qualora contraccambiati, di mettere in contatto due utenti tramite chat. Ogni “Megalike” viene tramutato ai fini delle classifiche di partecipazione in 100 “Numex like”.

Megalike extra potranno essere ottenuti anche attraverso le seguenti azioni di gioco:

- Bonus fedeltà (15 Megalike extra)
- Team Battle (5 Megalike per i vincitori di una team battle – n°1 numex like esprimendo il proprio voto ad un team di una team battle)
- One2one battle (2 Megalike per i vincitori di one2one battle – n°1 numex like per ogni voto espresso ad una one2one battle).
- Multiplier Area (moltiplicatore x5 o x10 o x15).
- Sfida Regionale (50 Megalike – cadenza mensile)
- Sfida Provinciale (15 Megalike - cadenza mensile)
- Vincitore del giorno (3 Megalike – cadenza giornaliera)
- Giornata a Tema (dai 5 ai 20 Megalike).

Bonus fedeltà

Saranno accreditati n°15 Megalike extra a tutti gli utenti che avranno attivato la registrazione del proprio profilo entro il 23/12/2018 e agli utenti già registrati nella fase test. I megalike verranno accreditati automaticamente dal sistema all’apertura del profilo.

Team Battle

Attivando una team battle ciascun utente partecipante nel team vincente, si aggiudicherà n° 5 Megalike extra.

Per iniziare una “team Battle” l’utente dovrà attraverso l’apposita sezione dell’app, creare un team di gioco, composto da un minimo di 3 ad un massimo di 10 utenti attivi in numex, geolocalizzati in un raggio di azione di 20 km, invitandoli attraverso l’apposita funzione proposta.

Per completare la creazione di un team è necessario corredarlo di:

- un nome;
- una frase di sfida;
- il Selfie del team (il selfie non deve rappresentare necessariamente tutti i componenti del team).

Una volta lanciata una sfida “Team Battle”, tutti gli utenti registrati alla App, geolocalizzati in un raggio di 20 km, visualizzeranno la notifica del lancio di una Team battle e potranno accettarla, creando il proprio team di gioco, nelle medesime modalità seguite dal primo team in gara, e accettando la sfida attraverso l’apposita funzione proposta.

Ogni singola Team Battle ha inizio solo qualora accettata da un altro team, entro le 3 ore successive al suo lancio.

Dal momento in cui una team battle ha inizio, tutti gli utenti registrati alla app, geolocalizzati in un raggio di 200 km dal luogo di lancio della team battle, riceveranno una notifica di inizio della sfida e potranno esprimere il proprio “numex like” al team preferito, votando il selfie più gradito.

Al termine della sfida (3 ore), il team che avrà ottenuto il maggior numero di numex like sarà il vincitore della sfida.

Si precisa che:

- Ogni Team Battle lanciata potrà essere accettata entro un'ora. Al termine di questo lasso di tempo la Team battle non sarà più attivabile e non sarà attribuito alcun megalike.
- Ogni Team Battle può essere accettata da uno o più Team sfidanti: la Team Battle ha inizio nel momento in cui viene accettata dal primo Team che accetta la sfida. Gli altri Team che accetteranno la sfida successivamente al primo entreranno in sfida dal momento in cui l'accettano attraverso l'apposita funzione, e potranno gareggiare per il tempo di apertura della sfida rimanente.

Limiti: Potrà essere attiva una sola Team Battle nel raggio di 20 km.

Al termine della sfida tutti gli utenti che compongono la squadra vincente si aggiudicheranno 5 Megalike.

One2one Battle

Vincendo una sfida one2one battle, ciascun utente potrà maturare 2 megalike.

L'utente può in qualsiasi momento attivare una sfida "One2One", scattando il proprio Selfie di partecipazione alla sfida e inviando all'utente che si intende sfidare una notifica di sfida attraverso l'apposita funzione prevista. L'utente sfidato può decidere di accettare o rifiutare la sfida, sempre attraverso le apposite azioni proposte. La sfida ha inizio nel momento in cui lo sfidato accetta la notifica e carica il suo selfie.

Ogni One2One battle ha una durata di 2 ore.

Gli utenti che esprimeranno il proprio voto nel corso di una One2One battle, si aggiudicheranno n°1 numex like per ogni voto espresso nella battle in corso.

La sfida one2one decade, se non accettata, dopo un'ora.

Multiplier Area

Il promotore attiverà nel corso del periodo di durata del concorso alcune Multiplier Area, cioè dei punti geolocalizzati di gioco. Tutti gli utenti che entreranno nel raggio di azione della Multiplier Area, alla data e orario prestabilite dovranno cliccare sulla apposita funzione del gioco e l'utente dovrà scattare e caricare un proprio selfie di partecipazione. Ogni like e Megalike ricevuto durante la durata della Multiplier Area attiva, verrà moltiplicato per l'indice moltiplicatore espressamente indicato di volta in volta (x5 o x10 o x15), e guadagnando così un maggior numero di numex like al proprio profilo. Le Multiplier Area attivate si potranno vedere all'interno della app nella apposita sezione "Multiplier Area".

Vincitore e vincitrice regionale mensile

Per ciascuna delle 20 regioni italiane, mensilmente verranno stilate, sulla base del numero di numex like raccolti:

- una classifica Regionale, che ordina tutti gli utenti registrati associati ad un profilo numex "uomo", che avranno indicato la medesima regione di residenza.
- una classifica Regionale che ordina tutti gli utenti registrati associati ad un profilo numex "donna", che avranno indicato la medesima regione di residenza.

Al termine di ciascun mese solare, il primo/a classificato/a in ciascuna delle due categorie, si aggiudicherà n°50 Megalike extra.

Vincitore e vincitrice provinciale mensile

Per ciascuna delle 110 province italiane, mensilmente verranno stilate, sulla base del numero di numex like raccolti:

- una classifica provinciale, che ordina tutti gli utenti registrati associati ad un profilo numex "uomo", che avranno indicato la medesima provincia di residenza.
- una classifica provinciale che ordina tutti gli utenti registrati associati ad un profilo numex "donna", che avranno indicato la medesima provincia di residenza.

Al termine di ciascun mese solare, il primo/a classificato/a in ciascuna delle due categorie, si aggiudicherà n°15 Megalike extra.

Vincitore del giorno

Per ciascun giorno di durata del contest (dalle 00:00 alle ore 23:59) tra tutti gli utenti associati ad un profilo numex attivo, colui che avrà ottenuto in termini assoluti, il maggior numero di numex like, si aggiudicherà 3 Megalike extra.

Giornata a tema

In occasione di festività o ricorrenze l'applicazione proporrà una tematica a cui ispirarsi per la realizzazione dei propri selfie. Al termine di ciascuna Giornata a tema, il vincitore del giorno, che sarà rappresentato da colui che ha ottenuto in termini assoluti, il maggior numero di Numex like, si aggiudicherà oltre ai 3 Megalike del giorno in qualità di vincitore del giorno, gli ulteriori Megalike in palio per la sfida "Giornata a Tema".

L'attivazione di una giornata a tema e il numero di Numex like in palio, saranno comunicate ai destinatari del concorso, tramite una notifica inviata a tutti gli utenti sulla App stessa, il giorno prima dell'apertura e una notifica inviata a tutti gli utenti sulla App stessa il stesso di apertura della "Giornata a tema".

6.1 Limiti alla partecipazione

Ciascun utente inteso come persona fisica potrà aprire un solo profilo numex. Profili multipli qualora riscontrati, saranno immediatamente disabilitati.

7. Modalità di assegnazione dei premi

Estrazione

Tra tutti gli utenti che, nel periodo di durata del concorso, avranno aperto un profilo Numex parteciperanno all'estrazione finale di **1 nominativo vincente e di 5 riserve** (entro la data indicata al punto 4) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430).

Il vincitore così estratto si aggiudicherà un premio consistente in **una gift card Zara, del valore complessivo di 700,00 €**.

Classifica Nazionale

Al termine del periodo di partecipazione sarà stilata la classifica di tutti gli account Numex uomo registrati e la classifica di tutti gli account numex donna registrati, sulla base del numero complessivo di Numex like raccolti.

Per ciascuna delle due classifiche, gli utenti che avranno ottenuto i **3 posizionamenti più alti**, saranno i vincitori del concorso.

L'assegnazione dei premi avverrà come segue:

Il 1° classificato/a, si aggiudicherà un premio consistente in:

- Buoni acquisti Rinascente del valore complessivo di 2.000,00 €.

Il 2° classificato/a si aggiudicherà un premio consistente in:

- Buoni Amazon per un valore complessivo pari a 500,00 €.

Il 3° classificato/a si aggiudicherà un premio consistente in:

- Un cellulare Huawei P20

In caso di ex aequo, si posizionerà in posizione più elevata colui che si è iscritto prima all'applicazione Numex.

La classifica e i punteggi attribuiti a ciascun utente in gara, sarà sottoposta a verbalizzazione, verifica e controllo alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430).

8. Premi in palio

PREMIO	Quantità	Valore unitario Iva Esclusa ove dovuto	Totale Iva Esclusa ove dovuto
Gift card Zara	1	700,00 €	700,00 €

Buoni acquisto Rinascente	2	2.000,00 €	4.000,00 €
Buoni Amazon	2	500,00 €	1.000,00 €
Cellulare huawei	2	500,00 €	1.000,00 €
Totale montepremi complessivo			6.700,00 €

IL MONTEPREMI complessivo ammonterà a 6.700,00 € (iva esclusa).

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

8.1 Natura del premio

I buoni acquisto in palio verranno consegnati in formato digitale, all'indirizzo email associato al profilo utente, indicato in fase di registrazione.

9. Notifica e consegna dei premi

I partecipanti potranno visualizzare all'interno della propria pagina profilo il numero dei propri like e dei like percepiti dagli altri utenti in gara. Tuttavia i risultati definitivi e la classifica finale ufficiale su cui verranno proclamati i vincitori, sarà quella pubblicata al termine del concorso, successivamente alla verbalizzazione di assegnazione da parte del notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430).

I vincitori saranno avvisati telefonicamente o via email.

I vincitori che non dovessero dare accettazione del premio entro 10 giorni dalla prima notifica della vincita si intenderanno irreperibili e, per quanto riguarda il loro premio, lo stesso sarà assegnato alle riserve (in ordine di estrazione). Le riserve dovranno rispettare le stesse tempistiche di accettazione.

La mancata accettazione da parte del vincitore e della riserva farà decadere il diritto al premio e si procederà con la devoluzione alla Onlus.

I premi verranno consegnati a mezzo posta o corriere direttamente all'indirizzo del vincitore entro 180 giorni dalla conclusione della manifestazione in conformità al D.P.R. n° 430/2001 – articolo 1, comma 3. , nonché del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali EU 679/2016 ("GDPR"), non appena

Poiché la consegna del Premio avviene tramite trasportatori/spedizionieri (corrieri, corrieri espressi o posta), nessuna responsabilità è imputabile al promotore o all'Agenzia Delegata in caso di consegna del premio, la cui confezione esterna sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui ciò accada, sarà opportuno accertarlo al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso. Pertanto s'invita il vincitore, o chi per lui è stato incaricato al ritiro del premio, prima della firma della bolla di consegna, a controllare accuratamente che la confezione del premio non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da far presumere che il Premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente. In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il Premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il Premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

10. Gratuità della partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita, salvo le eventuali ordinarie spese postali, telefoniche o di collegamento ad internet necessarie ai fini della partecipazione stessa.

11. Pubblicità del Concorso e del Regolamento

La società Promotrice comunicherà il concorso attraverso la app Numex e attraverso i principali canali social in cui è attiva.

Il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito www.numexapp.com.

12. Ambito territoriale

Il concorso sarà valido su tutto il territorio italiano e nella Repubblica di San Marino.

13. Garanzie e Adempimenti

La raccolta dei nominativi sul web per la partecipazione al concorso e il meccanismo di attribuzione e conteggio automatico dei numex like, avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

La verbalizzazione di assegnazione e chiusura della manifestazione avverrà alla presenza di un notaio o del responsabile della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430).

In ottemperanza a quanto richiesto dal DPR 430/2001 art. 7, viene prestata idonea fidejussione a garanzia dell'intero montepremi.

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato dei premi in palio.

In caso di palesi e rilevabili tentativi di truffa e di dichiarazioni false e inesatte, il Promotore si riserva di effettuare l'immediata cancellazione dell'utente o di quei voti che si riterranno acquisiti in forma non valida e/o non conforme al regolamento.

Gli utenti che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, partecipino con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto. I voti pervenuti mediante l'utilizzo di software o di email temporanee o inesistenti o giudicati comunque sospetti, fraudolenti o in violazione alle regole del concorso, se identificate o ritenute tali con i mezzi e le conoscenze a disposizione della software house gestrice del concorso verranno annullati e la classifica si ripristinerà sulla base dei dati rimasti non annullati.

Parimenti saranno annullati i voti plurimi forniti dalla stessa persona agli stessi elaborati in violazione ai limiti previsti all'art. 7.2

Pertanto, la Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

Qualora, a seguito di controlli si riscontrasse che i voti ottenuti in maniera fraudolenta abbiano avvantaggiato uno specifico partecipante, indipendentemente dalla classifica formatasi a seguito dell'eliminazione degli stessi, il promotore si riserva il diritto di procedere con la squalifica del partecipante stesso.

Inoltre, la promotrice si riserva il diritto di squalificare qualsiasi partecipante che abbia ottenuto voti con incentivazioni non lecite.

La raccolta dei dati dei partecipanti avverrà in ottemperanza alla normativa EU 679/2016 ("GDPR").

13.1 Allocazione del server

Il database del concorso sarà appoggiato su un server allocato nel territorio italiano, con sede in Datacenter Aruba ad Arezzo.

14. Strumenti elettronici e telematici

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l'accessibilità al gioco online e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer/device dell'utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell'utente stesso in fase di gioco.

15. Rivalsa

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73, e si fa carico del relativo onere tributario.

16. Onlus beneficiaria

I premi non richiesti o non assegnati, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti all'Associazione Amici della Guinea Bissau, con sede in via Maino, 2 – Busto Arsizio (VA). C.F: 90030520127.

Somma Lombardo, 17 Dicembre 2018

**Soggetto Delegato
Promosfera srl**